



Seminarfachangebot Abitur 2027

Thema:
Games, Gamer und Gaming: Spiele als Kultur

Leiter/in: Herr Gries

Kurzbeschreibung:

Spiele sind ein wichtiger Bestandteil der kulturellen Evolution des Homo sapiens. Daher ist die Untersuchung von SpielerInnen und Spielen ebenso bedeutsam für unsere Welt wie aus Spiel-Kontexten entstehende Effekte: Millionen von gleichzeitig aktiv spielende Menschen wie z.B. bei *Pokémon Go*, *Call of Duty* oder *Minecraft* oder aber Konzepte wie Gamification in der Wirtschaft unterstreichen die Bedeutung der Idee vom „Spiel“ für unsere Spezies.

Gegenstand eigener Untersuchungen im Rahmen einer Seminarfacharbeit können beispielsweise sein:

- Was macht Spiele für manche Menschen zur Sucht?
- Erforschung ausgewählter Subkulturen von SpielerInnen (z.B. Cosplay, Conventions, etc).
- Was ist „gutes“ Game-Design?
- Was ist „Game Balance“ und wie ist sie erreichbar?
- Sind Firmen in der Spielebranche „gute“ Arbeitgeber?
- Welche soziokulturellen Aspekte werden von bestimmten Spielen betont oder unterdrückt?

...und natürlich ganz eigene Ansätze zum Thema „Games“. Die Behandlung des Themas kann kreativ oder analytisch sowie empirisch erfolgen. 😊